

Jérôme HOULIER

6 cité de Phalsbourg
75011 Paris
FRANCE

06.86.33.92.51

jeromehoulier@gmail.com
www.jeromehoulier.com

Né le 06/07/1984

Expériences Professionnelles

- 2011** · Réalisateur chez **Studio Hari** (04^{/2010})
Réalisation d'un épisode sur la série animée, « Les Gees » (3DSMax)
- Layout Artist chez **Studio Hari** (01^{/2011} – 04^{/2010})
Layout sur la série animée, « Les Gees » (3DSMax)
- 2010** · Layout Artist chez **Studio Hari** (07^{/2010} – 12^{/2010})
Layout sur la série animée, « Les Gees » (3DSMax)
- 2009** · Animateur chez **Studio Hari** (10^{/2009} – 11^{/2009})
Animation sur la série animée, « Léon, (T)erreur de la Savane » (3DSMax, Character Studio)
- Layout Artist chez **Studio Hari** (05^{/2009} - 09^{/2009})
Layout sur la série animée, « Léon, (T)erreur de la Savane » - (3DSMax)
- Modélisation et Texture chez **Studio Hari** (11^{/2008} - 04^{/2009})
Modélisation et Texture des décors sur la série animée, « Léon, (T)erreur de la Savane » - (3DSMax)
- 2008** · Stage chez **Sparx Animation** (07^{/2008} - 09^{/2008})
Modélisation et Textures pour un jeu vidéo PS3/Xbox360 - (Maya)
- 2007** · Stage pour **Supélec** (2 MOIS)
Réalisation d'un film pédagogique pour un module d'électronique - (Maya)

Formations

- 2005 - 2008** **Sup'Infograph – ESRA Bretagne**
Réalisation d'un court-métrage par an :
3^{ème} année « **Krush** » (8'14), Maya - www.krush-lefilm.com
2^{ème} année « **Twit-Twit** » (4'40), Maya - www.twit-twit.com
1^{ère} année « **Tant qu'il y aura des ombres** » (3'00), 3DSMax
- 2004 - 2005** Année Préparatoire en Art Appliqué - LISAA Rennes
- 2003 - 2004** 1^{ère} Année IUT Informatique
- 2003** Baccalauréat Scientifique
Académie de Rennes, Lycée Sévigné

Compétences

- 3D** Maya, 3DSMax, UVLayout
- 2D** Photoshop, Illustrator
- VIDÉO** After Effects, PremierePro, SonyVegas, Combustion

Langues

Anglais Parlé, Ecrit